

Art. 1º - A competição será realizada de acordo com as regras oficiais adotada pela Confederação Brasileira da Modalidade salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art. 2º - Cada município poderá inscrever no máximo 12 (doze) e no mínimo 05 (cinco) atletas, bem como um técnico por naípe.

Art. 3º - O jogo será disputado entre duas equipes, com seis jogadores cada, incluindo o goleiro. São permitidos 06 (seis) reservas.

Art. 4º - Uma partida pode ser iniciada com o número mínimo de 04 atletas incluindo o goleiro, durante a partida pode-se completar este número, porém, caso a equipe seja reduzida a menos de 04 atletas esta será declarada perdedora.

Art. 5º - Os jogadores de uma mesma equipe, exceto o goleiro, devem usar uniforme com o mesmo padrão e cor, e com número nas costas de suas camisas com fácil identificação. O uniforme consiste em calção e camisa com mangas.

Art. 6º - É proibido o uso de calçado ou acessório que possa causar contusão a outro jogador. Os jogadores poderão usar tornozeleiras elásticas somente com a autorização da arbitragem.

Art. 7º - Em caso de ausência de uma das equipes será aplicado uma tolerância de 15 minutos apenas para o primeiro jogo do dia de cada modalidade, nos demais jogos as equipes devem apresentar-se antes do horário, no qual estão designadas. Após, este período de tolerância, a equipe presente no horário e local da partida será declarada vencedora por (W x O) e para efeito de classificação será aplicado o resultado de (01 x 00) em seu favor.

Art. 8º - Tempo de Jogo: o jogo terá a duração de 30 minutos, divididos em 02 tempos de 15 minutos cada, com intervalos de 05 minutos entre os tempos.

Art. 9º - Nenhuma partida poderá terminar empatada, caso isso ocorra, haverá uma prorrogação de 03 minutos. Caso persista o empate, serão cobrados tiros livres da marca do pênalti.

§ 1º - Nas fases classificatórias serão cobrados tiros livres da marca do pênalti de forma alternada até que um jogador converta e o outro perca o tiro livre.

§ 2º - Nas fases eliminatórias serão cobrados 03 (três) tiros livres da marca do pênalti, persistindo o empate, passarão para a forma de cobranças alternadas até que um jogador converta e o outro perca o tiro livre.

Art. 10 - Serão estabelecidos os seguintes cartões:

AMARELO – Advertência - 03 cartões amarelos, suspensão de uma partida;

VERMELHO – O atleta estará expulso do jogo e suspenso por uma partida;

AZUL – Substituição - o atleta é substituído.

Art. 11 - O Técnico que durante o jogo for punido com um cartão vermelho, estará suspenso por duas partidas.

Art. 12 - As equipes devem entregar suas respectivas documentações na mesa de controle 10 minutos antes do início da sua partida.

Art. 13 – A pontuação será a seguinte:

Vitória no tempo normal - 03 pontos;

Vitória na prorrogação ou pênaltis - 02 pontos;

Derrota - 0 pontos

Parágrafo único – Não haverá pontuação para o empate no tempo normal.

Art. 14 - Ao final da primeira fase, caso duas ou mais equipes terminem empatadas em números de pontos ganhos, o desempate far-se-á da seguinte maneira em ordem sucessiva de eliminação:

a) Prevalecerá o resultado do confronto direto na fase;

b) Gol Average das equipes empatadas, considerando todos os seus resultados obtidos (número de gols assinalados divididos pelo número de gols sofridos, ficando classificada (as) a (as) equipe (es) que obtiverem o maior quociente);

c) Maior média de gols assinalados (número de gols assinalados, divididos pelo número de jogos);

d) Menor média de gols sofridos (número de gols sofridos divididos pelo número de jogos);

e) Maior saldo de gols (diferença entre os gols assinalados e os gols sofridos);

f) Menor média de cartões vermelhos recebidos (número de cartões vermelhos, divididos pelo número de jogos);

g) Menor média de cartões amarelos recebidos (número de cartões amarelos, divididos pelo número de jogos);

h) sorteio.

Art. 15 - Quando for necessário a utilização do índice técnico como classificação para a 2ª fase, considerar-se-á:

a) Maior média de gols assinalados (número de gols assinalados, divididos pelo número de jogos);

b) Menor média de gols sofridos (número de gols sofridos divididos pelo número de jogos).

Art. 16 - Não haverá partida de disputa de terceiro lugar.

Parágrafo Único - O terceiro colocado será definido nos confrontos das semifinais (tempo normal), obedecendo os seguintes critérios:

a) Maior saldo de gols;

b) Maior número de gols assinalados;

c) Menor número de cartões vermelhos recebidos na partida;

d) Menor número de cartões amarelos recebidos na partida e,

e) Sorteio

Art. 17– Os casos omissos no presente Regulamento Específico de Futebol de Areia serão resolvidos pela Coordenação Geral.